

BULLETIN D'INSCRIPTION ET D'APPARIEMENT

Pour cette 1^{re} phase de la Coupe 2000, les équipes s'inscrivent auprès de la Ligue.
Le montant de l'inscription est fixé par la Ligue (10 € sont reversés à la FFE).

Lettre	Club :					
	Nom du responsable :					
	Adresse :					
	Code postal :		Ville :			
	tel :		Fax :		Mail :	
Ronde	Couleur 1^{er} échiquier	Equipe adverse	Gains	Différentiel p - c	Pts de match	Total pts de match
R1						
R2						
R3						
N°	Nom et Prénom	Code FFE	ELO	Résultats		
				R1	R2	R3
1						
2						
3						
4						
5						
Moyenne ELO →		Différentiel p - c →	
Total Pts de Match		Total Différentiel		Total Gains
		Classement final :		/....	

Le capitaine d'équipe indique les coordonnées complètes de ses joueurs. La moyenne Elo est calculée sur la base des quatre joueurs de l'équipe qui disputeront la première ronde. Pour chaque match de la phase, le capitaine choisit 4 joueurs de cette liste sans changer l'ordre et donne sa composition à l'arbitre. Pour le classement final et les départages se reporter au règlement de la compétition.

**Cette fiche, dûment complétée, est à retourner dès la fin de la compétition
au directeur national de la Coupe 2000.**

Christian BRACQ - 27 rue du Gouvernement – Appt 7G – 02100 SAINT-QUENTIN
06.60.63.66.24 - bracqchristian@yahoo.fr